Instrucciones LightsOut Juan Leonardo Rangel 202215757

1. Pido disculpas por que no está terminado ☹

Mi programa contiene las siguientes clases

Vista

Interfaz

PanelNorth

PanelSouth

PanelEast

PanelWest

Cuadrados (Sin usar)

Las instrucciones empiezan ejecutando la clase Vista, que tiene el main, que crea una nueva interfaz.

El programa te solicitará el nombre del jugador y lo colocará en la pa

La interfaz extiende a JFrame, y crea 4 objetos, que son los 4 paneles que extienden a JPanel, acomodados en un borderLayout.

El Panel sur, que es un PanelSouth, lo creo en un while true, para que pueda irse actualizando y que registre las jugadas. Yo sé que no es la mejor manera, pero los métodos de revalidate() y repaint() no me funcionaban por alguna razón.

El panel occidente (PanelWest <MouseListener>), lo agrego, y recibe por parámetro en su constructor el tamaño de la matriz LightsOut, y la dificultas, que va de uno a tres.

Tambien este llama a Tablero del modelo y crea la matriz, pintándola y reorganizándola, dependiendo de la dificultad. Registra con dificultad los clics gracias a un MouseListener y un MouseEvent. Use un método similar al que se nos dio en el enunciado, sin embargo, ninguno de los dos por alguna razón no funcionaba bien, no se si es por que estoy desde macos.

Lamentablemente no supe como implementar un botón desde la clase PanelNorth, que tiene el JRadioButton que cambia la dificultad y el JComboBox que cambiaba el tamaño de la matriz.

En general ese es un problema que me ocurrió bastante, estuve en una monitoria de otra sección, y todo lo hacían en una misma clase, pero yo usé varias clases. Yo se que las acciones de los botones se registran mediante en ActionListener, pero no supe realmente como hacer que se fuesen actualizando en la interfaz mientras se iban tomando.

PanelEast es la clase oriente en la que están los botones, pero me sucedió igual, no supe como usar esos botones.

No sé si quizás debía haber separado los botones en otra clase, pero realmente quede perdido con eso.

Agradezco mucho este taller por que me ha ayudado mucho más a entender el funcionamiento de java, puesto que tuve varios inconvenientes con eso en el proyecto 1

GRACIAS ☺